Para crear un menu se debe crear una estructura repetitiva (do while / while), y un menú de selección multiple (recomendado switch).

<https://www.onlinegdb.com/li34O1NV7>

Int main(void){

Setbuf(stdout, NULL);

Int opción;

Do{

Printf(“1. SUMAR”);

Printf(“2. RESTAR”);

Printf(“3. MULTIPLICAR”);

Printf(“4. DIVIDIR”);

Printf(“5. SALIR”);

Printf(“Ingrese una opción: ”);

scanf(“%d”, &opcion”);

switch(opción){

case 1:

printf(“Estoy sumando…”);

break;

case 2:

printf(“Estoy restando…”);

break;

case 3:

printf(“Estoy multiplicando…”);

break;

case 4:

printf(“Estoy dividiendo…”);

break;

case 5:

printf(“Cerrando Programa…”);

break;

default:

break;

}

} while (opción ¡= 5);

Return EXIT\_SUCCESS;

}

Vectores, sirven para generar una “variable” con multiples variables dentro (dependiendo su índice o INDEX).

Se declaran como una variable, colocando corchetes y la cantidad de tamaño entre ellos.

Int vector[5];

For(int i=0; i<5; i++){

Printf(“%d\n”, vector[i]);

}

Void CargarVector(int vector[], int size){

For(int i=0; i<size; i++){

Printf(“Ingrese un numero:”);

Scanf(“%d”, &vector[i]);

}

}

<https://www.onlinegdb.com/7OQzfratO>